Hola, como se encuentran, quiero darles la bienvenida a este nuevo ciclo en donde iniciamos la asignatura de Gestión de la Calidad de Software. Mi nombre es Evelyn Hernández, soy Ingeniería en Ciencias de la Computación, con un Máster en Tecnología Educativa, tengo experiencia en él análisis y diseño de sistemas, sistemas de gestión de Base de Datos e Ingeniería de Software. He tenido experiencia laboral por tres años en él área de desarrollo de software, experiencia coordinando equipos de diseño curricular y experiencia en el área de docencia universitaria un poco más de 10 años.

En esta ocasión estoy muy contenta y emocionada de formar parte de claustro docente la UDB virtual y de poder acompañar en su formación profesional en el desarrollo de la asignatura de

gestión de la calidad del software.

Esta signatura tiene como objetivo desarrollar en los estudiantes, las competencias que le permitan establecer todo el marco de selección en cuanto a métodos, técnicas, procedimientos y estándares necesarios para garantizar el proceso de gestión de calidad en el desarrollo de software y que estos sean consistentes con las metas del proyecto y de la organización.

Las competencias que se pretende que como estudiantes y futuros profesionales en el área de la informática desarrollen son las siguientes: de

* Desarrollar sistemas de información informáticos mediante la integración de principios matemáticos, ciencia computacional y prácticas de ingeniería, considerando estándares de calidad y mejores prácticas validadas por la industria del software.
* Mantener sistemas de información informáticos y servicios generando soluciones propias o recomendadas como resultado del análisis de requerimientos del usuario, en función de estrategias, estándares y tecnologías disponibles.

Para el logro de esas competencias la asignatura de gestión de la calidad de software se ha estructurado en cinco unidades, las cuales comprenden el desarrollo de contenidos que ayudarán a los estudiantes a ir de manera gradual en el desarrollo del andamiaje necesario, para poder aplicar métodos, técnicas, procedimientos y estándares relacionados a la gestión de la calidad de software para garantizar en cada una de las etapas de desarrollo de este, la calidad, la satisfacción de los clientes y la mejora continua.

a) Unidad I: Calidad del software

b) Unidad II: Calidad de productos

c) Unidad III: Calidad de proyectos IT con enfoque (software)

d) Unidad IV: Calidad en los procesos y

e) Unidad V: Calidad en los datos.

Compromisos

* Estudiantes
* Docente

Motivación

Les motivo a adentrarse en la asignatura con actitud positiva y poniendo los elementos necesarios para alcanzar cada una de las competencias planteadas.

De nuestra parte, está el compromiso de acompañar y apoyar en lo que se requiera para que su estudio sea de máximo provecho en su formación tanto profesional como personal.

Éxitos y buena suerte.